

Утверждено «__» _____ 2023
Председатель АНО «Интеллектуальный клуб»
А.С. Кучин _____

Утверждено «__» _____ 2023
Председатель РОО ХМАО-Югры «ЮГОРИК»
О.В. Сидорова _____

ПОЛОЖЕНИЕ

О XV Открытом чемпионате интеллектуальных игр Ханты-Мансийского автономного округа – Югры «КУБОК ГУБЕРНАТОРА ЮГРЫ - 2023»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Открытый Чемпионат интеллектуальных игр Ханты-Мансийского автономного округа – Югры «КУБОК ГУБЕРНАТОРА ЮГРЫ» (Далее – Чемпионат) проводится при поддержке Департамента образования и молодежной политики. Ханты-Мансийского автономного округа — Югры, с целью популяризации форм интеллектуального досуга среди молодежи, привлечения новых участников в движение интеллектуальных игр, выявления сильнейших играющих команд округа.

1.2. Настоящее Положение определяет цели и задачи Чемпионата, порядок его проведения, а также условия участия команд.

2. УЧРЕДИТЕЛИ И ОРГАНИЗАТОРЫ

2.1. Департамент образования и науки Ханты-Мансийского автономного округа – Югры

2.2. Региональная общественная организация «Югорский интеллектуальный клуб»

2.3. Автономная некоммерческая организация «Интеллектуальный Клуб» г. Сургут.

3. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. Время и место проведения Чемпионата: 25-26 ноября 2023 года, Арт-резиденции «Ядро» по адресу г. Нижневартовск, ул. Мира, 5П, стр.10

4. ИСПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ОРГАНЫ

4.1. Оргкомитет разрабатывает и реализует программу Чемпионата, утверждает персональный состав Жюри Чемпионата.

4.2. Состав Оргкомитета: Кучин А.С., Катермин А.Б., Антонов С.А., Щеглов Д.Н., Шамрай С.В., Иванов Д.А.

4.3. Игровое жюри (ИЖ) готовит игровой пакет, включающий вопросы, правильные ответы, инструкции по зачету, источники информации, сведения об авторах вопроса, комментарии.

4.4. ИЖ устанавливает правила жеребьевки, рассматривает ответы участников, утверждает результаты игр.

4.5. Любые спорные игровые ситуации на Чемпионате, не описанные в данном Положении, находятся в полной компетенции ИЖ.

4.6. Состав ИЖ: Щеглов Д.Н., Шамрай С.В., Кучин А.С.

4.7. Состав апелляционного жюри (АЖ) Чемпионата объявляется непосредственно перед началом Чемпионата.

5. УЧАСТНИКИ

5.1. В Чемпионате могут принимать участие все команды, признающие данное Положение. Состав команды – до 8 игроков (одновременно за игровым столом могут находиться не более 6 игроков).

5.2. На чемпионате предусмотрено три зачета:

- Общий – без ограничений;
- Студенческий – команда считается студенческой, если все её участники родились после 1 сентября 2000 г.;
- Корпоративный – команда состоит из игроков, представляющих одну организацию.

5.3. Капитан команды является единственным её представителем в любых переговорах с Оргкомитетом или Жюри. Команда вправе сменить капитана в ходе Чемпионата, известив об этом Оргкомитет.

6. ПРОГРАММА ЧЕМПИОНАТА

6.1. Во время Чемпионата проходят турниры по следующим интеллектуальным играм: «Что? Где? Когда?» (далее ЧГК), «Эрудит-квартет», «Мультиигры», «Своя игра», «Брейн-ринг», «Своя игра».

6.2. Обладателю первого места в каждом из зачетов присваивается звание «Победитель открытого Чемпионата Ханты-Мансийского автономного округа–Югры» и вручается «КУБОК ГУБЕРНАТОРА ЮГРЫ» в соответствующей номинации.

6.3. Ввиду отсутствия точной информации о количестве команд, Жюри оставляет за собой право внести изменения в схемы проведения игр непосредственно перед началом Чемпионата.

7. ТУРНИР ПО «ЧТО? ГДЕ? КОГДА?»

7.1. Турнир по ЧГК состоит из 60 вопросов (6 туров по 10 вопросов).

7.2. Игра проходит в соответствии с правилами, описанными в главах 1.3 и 2.1 Кодекса спортивного «Что? Где? Когда?» за 2008 год (www.mak.chgk.info).

7.3. Результаты ЧГК делятся на три зачета: общий, корпоративный и студенческий. В общем зачете учитываются результаты корпоративного и студенческого зачета.

7.4. В ходе турнира команда может подать апелляцию на некорректность вопроса или на зачет ответа, не совпадающего с авторским ответом.

7.5. Апелляции на незачет ответа других команд не принимаются и не рассматриваются.

7.6. Апелляции на вопросы 1-3 туров подаются не позднее 3 часов после окончания 3 тура.

7.7. Апелляции на вопросы 4-6 туров подаются не позднее, чем через 10 минут после окончания 6 тура.

7.8. Апелляции подаются исключительно в письменном виде.

7.9. Если апеллирующая сторона доказала некорректность вопроса, то вопрос снимается.

7.10. Если апеллирующая сторона доказала, что её ответ является правильным наряду с авторским, то всем командам, давшим аналогичные ответы, этот ответ засчитывается, и вопрос не снимается.

7.11. В случае подачи апелляций, АЖ обязано рассмотреть каждую поданную надлежащим образом апелляцию и публично сообщить принятое по ней решение.

7.12. При рассмотрении апелляций АЖ руководствуется пунктами 2.2.5-2.2.9 Кодекса спортивного «Что? Где? Когда?» за 2008 год.

7.13. АЖ принимает решение: на зачет ответа – простым большинством, на снятие вопроса – единогласно.

7.14. При голосовании по любому типу апелляций члены АЖ не имеют права воздержаться от принятия решения.

7.15. Решения АЖ по всем вопросам, вынесенным на его рассмотрение, считаются окончательными и обжалованию не подлежат.

7.16. Результатом команды является количество вопросов, на которые она ответила правильно. В случае равенства набранных очков командами, претендующими на призовое место, между ними проводится перестрелка на резервных вопросах.

8. ТУРНИР «БРЕЙН-РИНГ». ОБЩИЙ ЗАЧЁТ

8.1. В турнире общего зачета участвуют 16 команд, набравшие наибольшее количество очков по результатам первых трех туров ЧГК.

8.2. Подробный регламент турнира будет объявлен за два до начала турнира.

9. ТУРНИР «ЭРУДИТ-КВАРТЕТ»

9.1. Турнир по «Эрудит-квартету» проводится в общем зачете.

9.2. В турнире участвуют 16 команды, набравшие наибольшее количество очков по результатам первых трех туров ЧГК.

9.3. Подробный регламент турнира будет объявлен за два до начала турнира.

10. ТУРНИР «МУЛЬТИИГРЫ»

10.1. Турнир по мультииграм состоит из 4 блоков.

10.2. Турнир проводится в свободном формате викторины, по окончании каждого из которых команды сдают Жюри раздаточные материалы со своими ответами, с подписанным названием команды и номером, полученным при регистрации перед Игрой.

10.3. Количество мультиигр и система начисления очков за них будут объявлены оргкомитетом не позднее начала первого блока мультиигр. Жюри оставляет за собой право внести дополнительные коэффициенты за сложность с оглашением их во время Игры.

10.4. На вопросы турнира не принимаются апелляции.

11. ТУРНИР «СВОЯ ИГРА»

11.1. В индивидуальном первенстве по «Своей игре» примут участие, согласно квотам, 27 игроков команд общего зачета, набравших наибольшее количество очков по итогам первых трех туров «ЧГК».

11.2. Турнир по «Своей игре» проводится в общем зачете.

11.3. Схема соревнований будет объявлена не менее чем за 1 час до начала турнира.

12. ШТРАФНЫЕ САНКЦИИ И ОСОБЫЕ СИТУАЦИИ

12.1. К командам и отдельным участникам, допустившим некорректное поведение во время проведения Чемпионата, ИЖ имеет право применить штрафные санкции.

12.2. Под некорректным поведением во время проведения Чемпионата понимаются следующие действия любого игрока из заявленного состава команды:

- высказывание или действие, оскорбляющее представителей других команд и любых лиц, причастных к организации Чемпионата;
- действия, мешающие Оргкомитету или иным лицам, причастным к организации Чемпионата, осуществлять их деятельность по организации Чемпионата;
- невыполнение во время проведения игр распоряжений ведущего, имеющих отношение к выполняемым им обязанностям по проведению игр;
- приближение на расстояние менее 1 метра к ведущему или любому члену АЖ во время выполнения ими работы по проведению игр без их разрешения или приглашения;
- подсказка команде или любому ее игроку;
- употребление алкогольных напитков в месте проведения игр;
- порча имущества на месте проведения игр, в том числе имущества других участников Чемпионата и всех лиц, причастных к организации Чемпионата.

12.3. Под штрафной санкцией понимается:

- аннулирование результатов команды или отдельного участника на определенном игровом отрезке;

- удаление команды или отдельного участника из помещения, в котором проводится Чемпионат.

12.4. Решение о применении санкций принимает Оргкомитет.

12.5. Участники турнира имеют право:

- подавать апелляции на снятие или зачет дуальных версий ответов на вопросы турнира ЧГК (см. пп. 7.4-7.15 данного Положения);
- требовать смены ведущего в случае, если им дважды в течение одного тура (боя, блока, игры) были допущены грубые ошибки, приведшие к снятию вопроса или аннулированию результата розыгрыша вопроса;
- требовать снятия вопроса, если ведущий при его прочтении исказил текст так, что это помешало или помогло одной из команд дать правильный ответ;
- требовать аннулировать результат розыгрыша вопроса, если ведущий до оглашения ответа предпринял действия, которые можно расценивать как подсказку;
- обращаться в оргкомитет с протестами на неспортивное поведение участников турнира или представителей Оргкомитета.

12.6. Все спорные ситуации, не описанные в настоящем положении, находятся в компетенции Оргкомитета. Принятые Оргкомитетом решения доводятся до участников и являются окончательными.

13. ПРИЕМ ЗАЯВОК

13.1. Чемпионат является открытым и право подать заявку на участие имеет любая команда, признающая данное Положение. Количество участников ограничено. Все заявки попадают в лист ожидания, из которого 22 ноября в соответствии с квотами будет отобрано 25 команд. Система квот для команд:

- для городов Ханты-Мансийск, Нижневартовск и Сургут – 6 команд (из которых не менее двух выступают в студенческом зачете);
- Прочие муниципальные образования ХМАО-Югры – 3 команды;
- Команды, представляющие муниципальные образования, не входящие в Ханты-Мансийский Округ – Югру – 2 команды;
- Команды, представляющие партнеров и спонсоров чемпионата, – 5 команд;
- Команды, играющие в корпоративном зачете;
- Команды, получившие специальное приглашение Оргкомитета Чемпионата.

14.2. Команды, получившие право играть на Чемпионате, должны **не позднее 23 часов 59 минут 22 ноября** подтвердить свое участие, иначе их квота будет отдана команде из листа ожидания. В случае, если одна из квот не будет выбрана, образовавшиеся вакансии могут быть перераспределены на усмотрение Оргкомитета между другими участниками.

14. СТОИМОСТЬ УЧАСТИЯ

14.1 Организационный взнос за участие в корпоративном зачете для одной команды составляет 7 200,00 (семь тысяч двести) рублей 00 копеек.

Стоимость участия складывается из расчета:

№	Наименование расходов	Стоимость, в рублях
1	Оплата услуг ведущих и помощников	2 000
2	Аренда помещения	1 000
3	Аренда оборудования (видео и звуковое оборудование)	600
4	Подготовка вопросного материала	1 600
5	Наградная продукция	1 600
6	Канцелярские принадлежности	400
	ИТОГО	7 200

14.2. Оплата за участие в 100% размере производится путем перечисления безналичных

денежных средств на расчетный счет АНО «Интеллектуальный Клуб» после подписания сторонами Акта оказанных услуг и выставленного счета в течение 30 (тридцати) банковских дней.

14.3. Реквизиты «АНО Интеллектуальный Клуб»:

Юридический адрес: Российская Федерация, 628400, Тюменская обл., ХМАО-Югра, г. Сургут, ул. Лермонтова, д. 11/5, каб. 20.

ИНН 8602166520

КПП 860201001

Р/счет 40703810102500000040

Точка ПАО Банка «ФК Открытие»,

г. Москва

К/счёт 30101810845250000999

БИК 044525999

14.1 Организационный взнос за участие в студенческом и взрослом зачетах является добровольным и считается пожертвованием в размере 1800 руб. и 900 руб. соответственно.

15. РАСПИСАНИЕ ЧЕМПИОНАТА

25 ноября

- 10:00 – Регистрация участников
- 10:30 – «Мультиигры» (блок 1)
- 11:00 – «Что? Где? Когда?» (1, 2, 3 тур)
- 13:30 – Брейн-ринг
- 14:30 – Обед
- 15:30 – «Эрудит-квартет» отбор, полуфинал
- 16:30 – «Своя игра»
- 19:00 – Завершение первого игрового дня

26 ноября

- 10:30 – Эрудит-квартет финал
- 11:30 – Брейн-Ринг плей-офф
- 13:00 – Мультиигры (блок 2)
- 13:30 – Что? Где? Когда? (4, 5, 6 тур)
- 16:15 – Перерыв
- 16:30 – Награждение
- 17:00 – Завершение второго игрового дня